

**Feierabendserver**  
**Regelwerk**  
**Casual-Server**



**Version 3.0**  
**März 2025**

## Inhaltsverzeichnis

Grundsatzregeln CS & RP.....	3
§ 1 Spaß haben mit Respekt .....	3
§ 2 Feierabendserver Spielzeiten .....	3
§ 2.1 Spielzeiten.....	3
§ 2.2 Spieltage (24h).....	3
§ 2.3 Feiertage .....	3
§ 2.4 Toleranz und Überschreitung.....	3
§ 3 Feierabendserver-Team .....	3
§ 4 Streaming.....	4
§ 5 Bug-Using und Spielfehler .....	4
§ 6 Regelverstöße .....	4
Casual Serverregeln .....	5
§ 7 Aufträge .....	5
§ 7.1 Regeln für die Bearbeitung von Aufträgen .....	5
§ 7.2 Strafe bei Verstößen gegen die Regeln bei Aufträgen .....	5
§ 8 Straßen, Feld- & Forstwege und Parkplätze.....	5
§ 9 Mutwilliges Behindern und/oder Schädigen .....	5
§ 10 Fahrzeuge und Geräte anderer Höfe .....	5
§ 11 Terrain und Baumaßnahmen .....	6
§ 11.1 Terrain, Baumaßnahmen und Texturierung.....	6
§ 11.2 Produktionen .....	6
§ 11.3 Limits und Verbote bei Baumaßnahmen .....	6
§ 12 Kauf und Verkauf von Feldern .....	6
§ 13 Produktion / systemrelevante Grundstücke .....	7
§ 14 Kredit .....	7
§ 15 Schlafen .....	7
§ 16 Forstwirtschaft.....	7
§ 16.1 Fällung von dekorativen / nicht wirtschaftlichen Bäumen .....	7
§ 16.2 Antrag auf Fällungen und Verbote.....	7
§ 16.3 Einzelfallentscheidungen .....	7
§ 16.4 Blockierende Bäume.....	8
§ 16.5 Transport von Baumstämmen .....	8
§ 17 Paletten Limit.....	8
§ 18 Mods.....	8

# Grundsatzregeln CS & RP

## § 1 Spaß haben mit Respekt

Die wichtigste Regel!

Hab Spaß – aber nicht auf Kosten anderer!

Wir alle wollen Spaß und eine gute Zeit haben, das ist oberstes Gebot.

Doch jeder Mensch ist unterschiedlich: Was für den einen Spaß bedeutet, kann für den anderen störend oder ernst sein. Deshalb gilt gegenseitige Rücksichtnahme. Zudem ist es untersagt, den Server Frieden zu stören – sei es durch provokantes Verhalten, unnötige Streitigkeiten oder absichtliche Störungen des Gemeinschaftsklimas.

## § 2 Feierabendserver Spielzeiten

### § 2.1 Spielzeiten

Der Feierabendserver richtet sich explizit an Feierabendspieler, deshalb gibt es bei uns feste Spielzeiten.

Für den Feierabendserver gelten die folgenden Spielzeiten:

- Wochentags (Montag bis Donnerstag): 16:00 – 02:00 Uhr
- Wochenende (Freitag 16:00 Uhr bis Montag 02:00 Uhr): 24 Stunden

### § 2.2 Spieltage (24h)

Zusätzlich stehen jedem Spieler 5 Tage pro Monat zur Verfügung, an denen er rund um die Uhr spielen kann. Diese Tage können individuell eingeteilt werden, müssen jedoch im Discord-Kanal "[anfrage-support](#)" als Ticket vorangemeldet werden. Nicht genutzte Tage können nicht in den nächsten Monat übertragen werden.

### § 2.3 Feiertage

Einheitliche Feiertage in Deutschland gelten als freie Tage und können von jedem Spieler ohne vorherige Anmeldung eines 24-Stunden-Tages genutzt werden.

### § 2.4 Toleranz und Überschreitung

Eine gewisse Toleranz bei der Spielzeit von bis zu  $\pm 30$  Minuten kann toleriert werden, wenn es unvorhergesehene Umstände gibt, jedoch sollte dies nicht zur Gewohnheit werden.

Bei einer massiven Überschreitung der erlaubten Spielzeit wird dies automatisch als ein 24-Stunden-Tag gewertet. Dies bedeutet, dass der gesamte Zeitraum als zusätzlicher 24-Stunden-Tag angerechnet wird, unabhängig von den Gründen für die Überschreitung. Um Missverständnisse zu vermeiden, sollte die Spielzeit immer im vorgesehenen Rahmen bleiben.

## § 3 Feierabendserver-Team

Der Begriff "Support" umfasst die verschiedenen Rollen innerhalb unseres (Discord-)Teams. Das bedeutet, dass jedes Mitglied des Support-Teams im Rahmen seiner Aufgaben weisungsbefugt ist.

Zudem kann die Serverleitung Aufgaben an andere Teammitglieder delegieren, wodurch auch diese Personen in bestimmten Bereichen weisungsbefugt sein können.

- CTO: Der CTO ist der technisch Verantwortliche für die Server, Infrastruktur und ist Teil der Serverleitung.
- Supporter: Die erste Anlaufstelle für Spieleranfragen. Supporter sind weisungsbefugt gegenüber anderen Mitgliedern und verantwortlich für die Umsetzung sowie Kontrolle der Regeln. Sie fungieren als Bindeglied zwischen den Spielern und der Serverleitung.
- Teamer: Zuständig für die Integration neuer Mitglieder und deren Unterstützung. Teamer sind das Bindeglied zwischen den Mitgliedern und dem Support-Team.

Nachrichten an ein Teammitglied per Privatnachricht gelten nicht als offizielle Anfrage. Um eine Anfrage zu stellen, muss ein Ticket im Discord-Kanal "[anfrage-support](#)" eröffnet werden. Nur über diesen Kanal können Anfragen bearbeitet und entsprechend weiterverfolgt werden. Private Nachrichten an Teammitglieder können nicht als Grundlage für die Bearbeitung von Anfragen genutzt werden.

## § 4 Streaming

Das Streamen und Aufnehmen auf unserem LS-Server ist grundsätzlich erlaubt, muss jedoch vorab als Ticket im Discord-Kanal „[anfrage-support](#)“ beantragt werden.

Darüber hinaus sind die „[Hinweise für Streamer](#)“ im Info-Kanal unbedingt zu beachten. Diese enthalten wichtige Informationen und Richtlinien, die für das Streamen auf unserem Server gelten.

Das Streamen ist ausschließlich im dafür vorgesehenen Sprachkanal „CS Streaming“ gestattet. Diese Kanäle dienen ausschließlich dem Zweck des Streamens und Aufnehmens, um eine geordnete und respektvolle Nutzung des Servers zu gewährleisten.

Vor dem Streamen oder der Aufnahme muss der Streamer oder YouTuber ausdrücklich die Erlaubnis der anwesenden Mitglieder einholen. Ohne diese Erlaubnis ist das Streamen oder Aufnehmen nicht gestattet. Der Streamer oder YouTuber hat das Recht, Mitglieder ohne vorherige Absprache aus dem Sprachkanal zu entfernen, wenn sich diese unangemessen verhalten.

## § 5 Bug-Using und Spielfehler

Bug-Using, also der Missbrauch von Bugs oder Spielfehlern, ist untersagt. Wird ein Bug entdeckt, muss der Support sofort über ein Ticket im Discord-Kanal „[anfrage-support](#)“ informiert werden.

## § 6 Regelverstöße

Bei wiederholten oder schwerwiegenden Regelverstößen behält sich der Support das Recht vor, je nach Schwere des Verstoßes angemessene Maßnahmen zu ergreifen. Diese Maßnahmen können von einer Verwarnung über temporäre Sperren bis hin zu einem permanenten Ausschluss vom Server reichen. Die Entscheidung über diese Schritte wird stets individuell getroffen und berücksichtigt die Häufigkeit und Schwere des Verstoßes sowie das Verhalten des betreffenden Spielers. Ziel ist es, die Community vor Störungen zu schützen und eine faire, respektvolle Spielumgebung aufrechtzuerhalten. Der Support bemüht sich, alle Entscheidungen transparent und im Einklang mit den Server-Regeln zu treffen.

# Casual Serverregeln

## § 7 Aufträge

### § 7.1 Regeln für die Bearbeitung von Aufträgen

Das Verwenden von gemieteten Auftragsfahrzeugen zur Bewirtschaftung der eigenen sowie anderer (Auftrags-)Felder und Grünflächen ist nicht gestattet.

Pro Person darf nur ein offener Auftrag gleichzeitig auf dem Hof bestehen. Sollte ein Auftrag noch aktiv sein, muss dieser zuerst abgeschlossen werden, auch wenn er von einem anderen Hofmitglied stammt.

Aufträge müssen zeitnah abgeschlossen werden und dürfen nicht über mehrere Tage offenbleiben. Das Annehmen von Aufträgen für den nächsten Tag ist strengstens verboten.

Das gleichzeitige Bearbeiten zahlreicher Aufträge an einem Tag ist aus Gründen des Fairplays nicht erwünscht.

### § 7.2 Strafe bei Verstößen gegen die Regeln bei Aufträgen

Bei Verstößen gegen die Regeln zur Bearbeitung von Aufträgen, wie zum Beispiel der Nutzung gemieteter Auftragsfahrzeuge für mehrere Aufträge oder dem Annehmen von mehr Aufträgen als es verfügbare Personen gibt, wird eine Strafe in Form einer Verdopplung der Auftragseinnahmen des aktuellen Monats verhängt. Diese Maßnahme dient dazu, die Einhaltung der Regeln sicherzustellen und das faire Spielen für alle Teilnehmer zu gewährleisten. Die Strafe wird unmittelbar nach Feststellung des Verstoßes durch das Serverteam erlassen und ist bindend.

## § 8 Straßen, Feld- & Forstwege und Parkplätze

Das Abkürzen über fremde Felder und Wiesen ist verboten. Es ist ausschließlich die Nutzung der Straßen gestattet. Feld- und Forstwege gelten als zulässige Wege.

Das Parken auf den Straßen oder am Fahrbahnrand ist nicht erlaubt. Parken ist nur auf eigenen Grundstücken oder den dafür vorgesehenen öffentlichen Parkplätzen gestattet.

## § 9 Mutwilliges Behindern und/oder Schädigen

Folgende Handlungen fallen unter diese Regelung:

Das absichtliche Blockieren einer Produktions- oder Verkaufsstelle, um anderen Spielern den Betrieb oder den Verkauf von Produkten zu verwehren.

Das mutwillige Blockieren von Straßen sowie Forst- und landwirtschaftlichen Wegen, auch wenn diese zwischen zwei eigenen Feldern verlaufen.

Gekaufte und gemietete Fahrzeuge sowie Geräte, Paletten, Bigbags und Ballen müssen zeitnah von der Shop Fläche entfernt werden.

## § 10 Fahrzeuge und Geräte anderer Höfe

Die Nutzung von Fahrzeugen oder Geräten anderer Höfe ist nur mit ausdrücklicher Zustimmung des jeweiligen Hofes erlaubt.

Ein Lohner Verhältnis zu einem anderen Hof berechtigt nicht zur Nutzung dessen Fahrzeuge oder Geräte.

## § 11 Terrain und Baumaßnahmen

### § 11.1 Terrain, Baumaßnahmen und Texturierung

Das Verändern des Terrains muss vom Support genehmigt werden. Ein entsprechender Antrag ist im Discord-Kanal „[anfrage-support](#)“ zu stellen.

Das Platzieren von Objekten und Texturen kann vom jeweiligen Hofleiter entschieden werden. Er muss jedoch das Serverteam zeitnah über das geplante Vorhaben informieren. Beim Bau auf Grundstücken, die nicht zum eigenen Hof gehören, muss das Serverteam im Voraus informiert werden. Jeder, der seine baulichen Fähigkeiten dem Serverteam nachgewiesen hat, darf bauen. Diese Nachweise werden mit der ersten eigenen Baumaßnahme geprüft und gelten auch für zukünftige Anträge.

### § 11.2 Produktionen

Das Platzieren von Produktionen muss als Ticket im Discord-Kanal „[anfrage-support](#)“ beantragt werden.

Der Kauf bereits verbauter Produktionen ist nicht erlaubt.

Jeder Hof darf insgesamt 10 Produktionen besitzen.

Jeder Hof darf bis zu 5 Plantagen besitzen.

Jeder Hof darf maximal 3 Bienenstöcke besitzen.

Es dürfen nicht mehrere Produktionen der gleichen Art platziert werden (z.B. vier Sägewerke).

### § 11.3 Limits und Verbote bei Baumaßnahmen

Das Zusammenlegen und Vergrößern von Feldern ist grundsätzlich verboten.

Das Erstellen von Feldern ist nicht gestattet.

Das Platzieren von Generatoren ist untersagt.

Das Platzieren von Bäumen zum Fällen ist strengstens verboten.

Jeder Hof darf insgesamt 3 Tierställe oder Weiden besitzen.

Grundstücke, auf denen bereits Tierställe, Silos oder andere Hofgebäude existieren, dürfen nicht ohne Weiteres gekauft werden. Ausnahmen sind nur über ein Ticket erfragbar und können mit Sonderauflagen genehmigt werden.

## § 12 Kauf und Verkauf von Feldern

Nach dem Kauf müssen Felder mindestens dreimal bewirtschaftet werden, bevor sie verkauft werden dürfen. Ein Kauf ausschließlich zum Ernten ist nicht erlaubt.

Felder sollten idealerweise in der Nähe des eigenen Hofes erworben werden. Bei ähnlichem Abstand zu einem anderen Hof muss der Kauf im Voraus mit diesem abgestimmt werden.

## § 13 Produktion / systemrelevante Grundstücke

Die Absicht, ein systemrelevantes Grundstück wie z.B. einen Hof oder eine BGA zu kaufen, muss mindestens eine Woche vorher im Discord-Kanal „[talk-über-alles](#)“ angekündigt werden. Dabei sind ein Konzept sowie der voraussichtliche Kauftag anzugeben.

Eine Reaktion des Supports ist nicht erforderlich, und der Kauf kann am angegebenen Tag erfolgen, sofern kein Widerspruch eingelegt wird. Ein sofortiger Kauf ist möglich, sobald die Hofleiter der anderen Höfe den Kauf schriftlich bestätigen.

## § 14 Kredit

Die maximale Kreditobergrenze beträgt 700.000 €, auch wenn das Spiel höhere Beträge zulässt.

Für dringende Anliegen besteht die Möglichkeit, zusätzlich 150.000 € bei der Gemeinde zu beantragen. Dieser Antrag muss als Ticket im Discord-Kanal „[anfrage-support](#)“ gestellt werden. Voraussetzung dafür ist, dass der ursprüngliche Kredit bereits vollständig ausgeschöpft ist.

Der Gemeindegeldkredit muss schnellstmöglich und vorrangig vor weiteren Investitionen zurückgezahlt werden.

## § 15 Schlafen

Die Nutzung der Schlaffunktion, an Hofgebäuden, zum Vorspulen der Zeit ist nicht gestattet. Falls eine größere Zeitabweichung von der vorgegebenen Zeit (-6 Stunden) besteht, muss dies dem Support gemeldet werden. Bei einem geringen Zeitunterschied von weniger als 3 Stunden ist eine Anfrage nicht erforderlich. In der Regel wird die Zeit regelmäßig auf die intern festgelegte Zeit eingestellt.

## § 16 Forstwirtschaft

### § 16.1 Fällung von dekorativen / nicht wirtschaftlichen Bäumen

Die Fällung von dekorativen Bäumen ist grundsätzlich nicht gestattet und kann nur in Ausnahmefällen beantragt werden. Eine Wirtschaftlichkeit von Bäumen ist nicht gegeben, wenn die Mindestanzahl von 15 Bäumen in einem Gebiet nicht überschritten wird.

### § 16.2 Antrag auf Fällungen und Verbote

Ein Antrag auf Fällung muss in jedem Fall gestellt werden, wenn in § 16.1 das Fehlen der Wirtschaftlichkeit festgestellt wurde. Der Antrag ist als Ticket im Discord-Kanal „[anfrage-support](#)“ einzureichen.

Das Fällen einzelner Bäume oder Baumgruppen ist untersagt, wenn diese sich unmittelbar am Rand der Karte befinden. Ebenso ist das Fällen von Bäumen auf öffentlichem Grund strengstens verboten.

### § 16.3 Einzelfallentscheidungen

Einzelfallentscheidungen können nur durch eine weisungsbefugte Person des Teams getroffen werden. Diese Entscheidungen basieren auf den Vorgaben zur Wirtschaftlichkeit sowie auf der Verhältnismäßigkeit.

## § 16.4 Blockierende Bäume

Das Entfernen von Bäumen, die öffentliche Straßen, Feld- und Forstwege blockieren, muss unverzüglich erfolgen. Dies gilt auch für Bäume, die fälschlicherweise im Zusammenhang mit Totholzaufträgen gefällt wurden.

## § 16.5 Transport von Baumstämmen

Für den Abtransport von Baumstämmen sind geeignete Geräte zu verwenden. Zu diesen zählen jedoch keine Taifune, Windenfahrzeuge und Zangenfahrzeuge.

## § 17 Paletten Limit

Um unnötige Paletten Ansammlungen zu vermeiden, sollten die Produkte auf „Verteilen“ gestellt werden.

Paletten, die am Shop gekauft wurden, sind unverzüglich abzuholen und entweder einzulagern oder in geeignete Maschinen umzupacken.

Paletten von Tierställen und Bienenstöcken müssen zeitnah in eine Produktion oder ein Palettenlager eingelagert werden.

## § 18 Mods

Im Discord-Kanal „[modvorschläge-cs](#)“ sind die Rahmenbedingungen für Mods auf dem Casual Server festgelegt. Diese Vorgaben müssen von allen Mods eingehalten werden.

Bitte beachte auch den Beitrag „[Zulässige Homepages für Mods](#)“ im Info-Kanal. Dieser enthält wichtige Informationen und Richtlinien zur Nutzung und Herkunft von Mods.

Die Serverleitung behält sich das Recht vor, einen Mod ohne Angabe von Gründen abzulehnen.